

**EDICIÓN
INTERNACIONAL**

VERBA VOLANT

de Ennio Peres



ANTES DE PONERSE A JUGAR POR PRIMERA VEZ

Seleccionar las 81 letras para jugar en español: 8A, 2B, 4C, 3D, 10E, 1F, 2G, 2H, 5I, 1J, 4L, 2M, 5N (Ñ=N), 7O, 2P, 1Qu, 5R, 4S, 3T, 4U, 1V, 1X, 1Y, 1Z, 2 comodines.
Reservar a parte las letras descartadas (sirven para jugar en otros idiomas)

PREPARACIÓN: Barajar las 81 cartas y colocar 36 encima de la mesa boca abajo formando un cuadrado de 6 x 6 cartas. Las 45 restantes (colocadas boca abajo) constituyen la reserva. Antes de empezar la partida, cada jugador mira secretamente 3 de las cartas dispuestas en la mesa.

EL JUEGO: Se decide quien empieza y sucesivamente se juega por turno. Cuando le llega su turno, cada jugador descubre **al menos 4 cartas** (si lo desea puede dar la vuelta a más) una

después de otra e intenta formar una palabra con **todas** las letras destapadas en el orden que desee:

- si consigue formar una palabra utilizando todas las letras destapadas, coge las cartas que la componen (las conserva delante de él), las sustituye con otras tantas de la reserva y luego pasa la mano;
- si no consigue formar una palabra, vuelve a poner todas las cartas boca abajo y la mano pasa al jugador siguiente.

Cuando se agota la reserva, se prosigue el juego sin sustituir las cartas utilizadas. El juego se acaba cuando ya no quedan letras suficientes para formar palabras.

COMODINES: Las cartas con los tres personajes de Venice Connection tienen función de comodines, por lo que pueden tomar el valor de cualquier letra.

PALABRAS VÁLIDAS: Se elige un diccionario, y se consideran válidas todas las palabras presentes en el mismo en todas las formas, géneros y conjugaciones.

VICTORIA: Cada palabra compuesta vale tantos puntos cuantas letras la componen **menos 3** (4 letras = 1 punto, 5 letras = 2 puntos, 6 letras = 3 puntos, etc.). La carta Qu vale 2 letras en los recuentos. Gana el jugador con la puntuación más alta.